

Classe	Version	Type de classe	Dés de vie	Races	Alignements	Caracs	Sorts	Notes	Paru dans
<b>L'Alchimiste</b> ( <i>The Alchemist</i> )	D&D	M	d6	H	NN	Int, Sag 12	O*	*Potions, poisons, parchemins	Dragon #2, sept 1976
<b>Le Samouraï</b> ( <i>Samourai</i> )	AD&D	G	d10	NC (H)	Tous	Dex 15	N	Att critique	Dragon #3, oct 1976 & Best of Dragon Vol. II
<b>Le Soigneur</b> ( <i>Healers</i> )	AD&D	C	d8	Toutes	Sauf C	Int, Sag, Dex 15	O (M, C)	Pas d'armure, tts armes, détections	Dragon #3, oct 1976 & Best of Dragon Vol. II
<b>Le Berserk</b> ( <i>Berserker</i> )	D&D	G	d10	H	NN	For, Con 9 Int, Sag < 9	N	Lycanthrope	Dragon #3, oct 1976 & Best of Dragon Vol. II
<b>Le Scribe</b> ( <i>Scribe</i> )	D&D	C	PPNJ	PPNJ	Tous	PPNJ	N	Copie de magie	Dragon #3, oct 1976 & Best of Dragon Vol. II
<b>Le Ninja</b> ( <i>The Ninja + The new, improved Ninja</i> )	AD&D	V	d6	Tous	NN	NC	N	Poisons, Art martial, Comp diverses	Dragon #16, juillet 1978 + Dragon #30, oct 1979 & Best of Dragon Vol. II
<b>La Houri</b> ( <i>the Houri</i> )	AD&D	M	d4	H, D-E, E	Sauf L	Cha 15 Int, Dex 10	O	Séduction, Sorts spécifs & M & C	White Dwarf #13, juin-juillet 1979
<b>Le Samouraï</b>	AD&D	G	d8 (2)	NC	L-B,N,M	For 12, Sag 15 Con 14, Dex 16	N	'Kiai', armure nat. + résist., Att mult	Casus belli #1, avril 1980
<b>L'Anti-Paladin</b> ( <i>The Anti-Paladin</i> )	AD&D	G	d10	H	CM	Tirage spécial	9°, C	Pouvoirs Pal inversés, Poisons	Dragon #39, juillet 1980 & Best of Dragon Vol. II
<b>La Sorcière</b> ( <i>The Witch</i> )	AD&D	M	d4	H, E	Tous	Int, Sag 15	O	Potions, Poisons, Poupées, Sorts spécif & M	Dragon #43, nov 1980
<b>L'Astrologue</b> ( <i>The Astrologue</i> )	AD&D	M	PPNJ	Tous	Tous	PPNJ	O	Prédictions	Dragon #45, janvier 1981
<b>L'Alchimiste</b> ( <i>The Alchemist</i> )	AD&D	M	PPNJ	H, D-E, E	Tous	PPNJ	O*	*Potions, Poisons, Parchemins	Dragon #45, janvier 1981

<b>L'Archère</b> ( <i>The Archer</i> )	AD&D	G	d8 (2)	Toutes	Tous	For, Dex 15 Int, Sag, Cha 6 Con 9	7e, M		Dragon #45, janvier 1981 & Best of Dragon Vol. III
<b>L'Alchimiste</b> ( <i>The Alchemist</i> )	AD&D	M	d4	H, D-E, E	Tous	For, Dex 9 Int 10, Sag 6 Con 14, Cha 16	O*	*Potions, poisons, parchemins	Dragon #49, mai 1981 & Best of Dragon Vol. III
<b>Le Chasseur de prime</b> ( <i>The Bounty Hunter</i> )	AD&D	G / V	d8	H, D-O	N ou M	For 15, Int 13 Dex, Con 14	N	Combat, Comp d'assas & voleur	Dragon #52, août 1981 & Best of Dragon Vol. IV
<b>L'Oracle</b> ( <i>The Oracle</i> )	AD&D	C / M	d4	H, D-E, E	Tous	Int, Sag 14 Con, Cha 6	O*	Divinations, sorts de clerc et druide	Dragon #53, sept 1981 & Best of Dragon Vol. V
<b>Le Moine</b> ( <i>He's got a lot to kick about. Monks deserve more than they have</i> )	AD&D	HC*	d6 (2)	H	L	Comme dans le manuel	N	+ de comp psychiques	Dragon #53, sept 1981 & Best of Dragon Vol. III
<b>Le Barde</b> ( <i>Singing a new tune. A different bard, not so quite so hard</i> )	AD&D	HC*	d6	H, D-E, E, D-H, N	Sauf M	For 9, Int 9 Sag 12, Con 6 Dex 16, Cha 15	2 <sup>e</sup> , D 5 <sup>e</sup> , I	Chants, charme, sorts d'illu et de druide	Dragon #56, déc 1981 & Best of Dragon Vol. III
<b>Le Samouraï</b>	AD&D	G	d8 (2)	H	L	For 12, Dex 16 Sag, Con 15	N	'Ki', armure nat + résist, Att mult	Casus belli #6, déc 1981 + Casus belli #7
<b>Le Bouffon</b> ( <i>The Jester</i> )	AD&D	HC*	d6	Toutes	NB, CB N, CN	Int, Sag 12 Cha 13, Dex 9	2 <sup>e</sup> , M	Altération du moral, Jonglage, Sorts de M	Dragon #60, avril 1982 & Best of Dragon Vol. IV
<b>Le Scribe</b> ( <i>Scribe</i> )	AD&D	C	d6	Toutes	Tous	Int 16, Dex 15 Sag 10	11 <sup>e</sup> , M	Codes, Glyphes, Parchemins	Dragon #62, juin 1982 & Best of Dragon Vol. IV
<b>Le Bandit</b> ( <i>The Bandit</i> )	AD&D	G / V	d8	H, D-O, D-E	Sauf LB, CB	For,Dex,Con 12 Int 10	N	Traque, Comp de voleur	Dragon #63, juillet 1982 & Best of Dragon Vol. IV
<b>Le Barbare</b> ( <i>The big, bad Barbarian</i> )	AD&D	G	d12	H	Sauf L	Tirage spécial	N*	Anti-magie Traque, Survie, Esquive, Vitesse	Dragon #63, juillet 1982 & Imagine #2, mai 1983 & l'Unearthed Arcana
<b>Le Nécromancien</b> ( <i>The necromancer</i> )	AD&D	M / C	d8	H	M	Int 12, Con 14 Sag <12	O	Relation à la mort, Sorts spécif & C	White Dwarf #35, nov 1982 & traduction VF en 1985
<b>Le Clerc cloîtré</b> ( <i>The Cloistered Cleric</i> )	AD&D	C	d4	H, D-O, D-E	Tous	For, Int, Con, Cha 6, Sag 9	O	Sorts de clerc	Dragon #68, décembre 1982 & Best of Dragon Vol. IV
<b>Le Forgeron</b> ( <i>The Smith</i> )	AD&D	Toutes*	Var	H	Tous	For 12, Dex 13	N	*Multi-classe obligatoire	Dragon #70, février 1983 & Best of Dragon Vol. IV
<b>La Duelliste</b> ( <i>The duelist</i> )	AD&D	G	d12	H, D-E	Sauf L	For, Con 9 Int 10, Dex 15	N	Armure de cuir, Attaques spéciales	Dragon #73, mai 1983 & Best of Dragon Vol. IV

<b>Le maître de la mort</b> ( <i>The death master</i> )	AD&D	M	d4	H, N, D-O	Var -> CM	For 9, Int 15 Sag 13, Dex 12 Con 14, Cha 8	O	Pouvoirs morbides Sorts spécif. (C/M)	Dragon #76, août 1983 & Best of Dragon Vol. IV
<b>Le boucher</b> - Classe hautement parodique	AD&D	-							Runes #5, sept-oct 1983
<b>La Psioniciste</b> ( <i>The Pionicist</i> )	AD&D	HC	Var	H, D-E	Tous	Int, Sag 10 Con 9, Cha 10	Spé	Psionic	Dragon #78, oct 1983
<b>Le Ninja</b> ( <i>Night's dark agent</i> )	AD&D	V	d6	Toutes	NN	For 12, Int 11 Sag 9, Dex 15, Con 11, Cha 5	N	Art martial, hypnotisme, Comp & Pouvoirs divers	White Dwarf #56, #57, #58, Août- Octobre 1984 & traduction VF en 1986
<b>L'Incantatrice Enchantée</b> ( <i>The Enchanting Incantatrix</i> )	AD&D	M	d4	H, D-E (F)	Tous	Int 9	O	Relation à l'éther, Sorts de M	Dragon #90, oct 1984
<b>La Barbare</b>	AD&D	G	d10	H, D-O	C	For 13, Dex 9 Con 15	N	Fureur, Survie, Surprise, Escalade	Casus belli #23, déc 1984
<b>L'Artificier</b> ( <i>The artificer</i> )	AD&D	HC	d6	H, N, D-E, G	Tous	For 12 Int, Sag, Dex 15	O	Sorts spécifiques, Comp de voleur	White Dwarf #68, août 1985
<b>La Courtisane</b>	AD&D	V	d6	H, D-E, E, G	C	Dex, Int 12 Cha 15	N	Fouet, Comp de voleur, Séduction, Hypnose, Comédie	Casus belli #29, nov 1985
<b>Le Nécromancien</b> – VF de <i>White Dwarf</i> #35	AD&D	M	d4						Info-jeux #1, nov-déc 1985
<b>Le Ninja</b> – VF de <i>White Dwarf</i> #56, #57, #58	AD&D	V	d6	Toutes	NN	For 12, Int 11 Sag 9, Dex 15, Con 11, Cha 5	N	Art martial, hypnotisme, Comp & Pouvoirs divers	Info-jeux #2, janv-fév 1986
<b>Le Maître du temps</b>	AD&D	M	d4	NC	NC	NC	O	Pouvoirs temporels + Sorts spécifiques	Info-jeux #3, 1986
<b>La Sorcière</b> ( <i>The Witch</i> – révision)	AD&D	M	d4	H, D-E, E	Tous	Int, Sag 13	O	Poisons, Bougies, Sorts spécif	Dragon #114, oct 1986
<b>Le Seigneur des dragons</b>	AD&D	Cav 5+	d10	H, D-E, E	LB,CB LM,CM	For,Dex,Con 14 Int 14, Sag 12	10 <sup>e</sup> (M)	Monte des dragons	Info-jeux #4, juillet 1986
<b>Le Sorcier</b>	AD&D	M	d4	H, D-E, E	NM,CM	Int 15, Sag 10	O	Sorts spécif	Info-jeux #5, octobre 1986
<b>L'anti-Paladin</b>	AD&D	Pal 5-11	Var	H	CM	Paladin	2 <sup>e</sup> , M	Polymorphie, Sorts de M	Epée et sortilège #1, oct 1986

<b>La Houri</b> – VF <i>de White Dwarf #13</i>	AD&D	M	d4	H, D-E, E	Sauf L	Cha 15 Int, Dex 10	O	Séduction, Sorts spécifs & M & C	Info-jeux #6, janvier 1987
<b>Le Maître des bêtes</b> ( <i>The beastmaster</i> )	AD&D	HC	d8	H, D-H, D-E	LN, N, CN, NB	For, Dex 14 Int, Sag 12 Con 15	N	G / V des bois + pouvoirs / animaux	Dragon #119, mars 1987
<b>Le Forgeron-guerrier</b> – VF ?????	AD&D	G	d10						Info-jeux #7, avril 1987
<b>L'Élémentaliste</b>	AD&D	M	d4	NC	NC	Sag 16, Int 14	O	Sorts spécif de M, I, C, & D	Info-jeux #7, avril 1987
<b>Le Sorcier des mers</b>	AD&D	M	d4						Info-jeux #7, avril 1987
<b>L'Invocateur</b> – VF ??????	AD&D	M	d4	NC	NC	Int, Sag 16 Con 12	O	Armure de cuir, Rapière, Invocation	Info-jeux #7, avril 1987

Type de Classe : (G)uerrier, (C)lerc, (M)agicien, (V)oleur, (Cav)alier, (H)ors (C)atégorie ou (C)lasse

NC : Non communiqué

PPNJ : Pur PNJ